

2016 年度前期渋谷リーグ試合要項 1 部 2 部

2016 年 04 月 07 日 渋谷ブリッジセンター

1. 試合方法、順位の決定

1 部 8 チーム、2 部 8 チーム、3 部 11 チーム

1 試合 28 ボードの総当たりの 7 試合

全対戦違うボードをプレイします。ハンドレコード付です。

全試合終了後、次の通り順位を決めます。

- ① V P の合計の多いチーム
- ② V P が同じ場合は I M P の得失比率の高いチーム (獲得 I M P / 損失 I M P)

2. 試合日程・時間 1 部・2 部

04 月 09 日(土) 10:30 & 14:30

05 月 21 日(土) 10:30 & 14:30

06 月 04 日(土) 10:30 & 世界同時大会

07 月 16 日(土) 10:30 & 14:30

※開始時間は試合の進行状況によって早める場合がありますので途中参加される方はお早目にいらして下さい。

3. ホームチーム (対戦相手を選ぶ権利を持つチーム) とビジティングチーム

対戦表の左側のチームが「ホームチーム」、右側のチームは「ビジティングチーム」となります。「ホームチーム」には、前後半のどちらで対戦相手を選択する権利を行使するか決められます。選択をせずに試合を始めた場合は前半にホームチームが選択権を行使したものとします。ペアは前後半で自由に組み替えることができ、また同一のペアと対戦することも可能です。

4. 使用できるコンベンション

1 部: リスト D (ただし、事前提出ペアがない為、すべてリスト C まで)

W B F 又は J C B L コンベンションカードを 2 部携帯してください

2 部以下: リスト C まで

J C B L コンベンションカードを 2 部携帯してください

5. 時間制限 (28 ボード)

45 分 双方のテーブルで手をつけていない前半のボードはキャンセル

145 分 双方のテーブルで手をつけていない後半のボードはキャンセル

200 分 終了時間 (両テーブルで結果の出ていないボードはキャンセル)

遅いプレイにはボードをキャンセルし手順上のペナルティを課す場合があります。

相手ペアが一方向的に遅いときは、ディレクターにモニターを要請して下さい。

遅刻のためプレイできなかったボード毎に 3 I M P を対戦相手に与えます。

6. 不戦勝・不戦敗

30 分以上の遅刻は不戦敗になります。

不戦勝のチームには次のうち最大 V P を与える

- ① 自チームの平均 V P (実際に行った試合のみが対象)
- ② 相手チームの平均失点 (")
- ③ 12 V P

不戦勝のチームは任意のメンバーが出たことにできます。

不戦敗のチームは 0 V P

不戦敗のチームのメンバーは出場していなかったことになります。

7. メンバーの追加・変更について

チームメンバーは 8 人まで登録できます。メンバーの追加と変更は残り試合数に関係なく可能です。ただし、1 回でも試合に出たプレイヤーは抹消できません。

2016 年前期は日本リーグ及び四谷リーグ、横浜リーグの他のチームに登録することはできません。

出場試合数が 3 試合未満のプレイヤーは失格します。

全試合終了時に継続参加資格 (前期メンバー 4 人所属) を満たしている必要があります。

8. 後期終了後のチームの昇格および降格

1 部優勝チームは日本リーグ 2 部に昇格します

2 部と 3 部の上位 2 チームはそれぞれ上位のリーグに昇格します

降格チームは最低でも 2 チーム、日本リーグからの降格チームの数等に変動いたします。

日本リーグ昇格の場合、メンバーを 6 人に絞る必要がありますのでご注意ください。

9. 競技会費

1 部 = 36,000 円 / チーム (リジョナル 7 試合)

2 部 = 28,000 円 / チーム (セクショナル 7 試合)

10. その他

昼休みのみ喫煙可能です。

通信機能のある電子機器は試合中使用できません。携帯電話は電源を切るかマナーモードにして着信音が鳴らないようにし、通話および通信はご遠慮下さい。

その他要項に記載されていない運営上必要な決定は、主任および担当ディレクターと運営責任者が協議の上行います。

以上